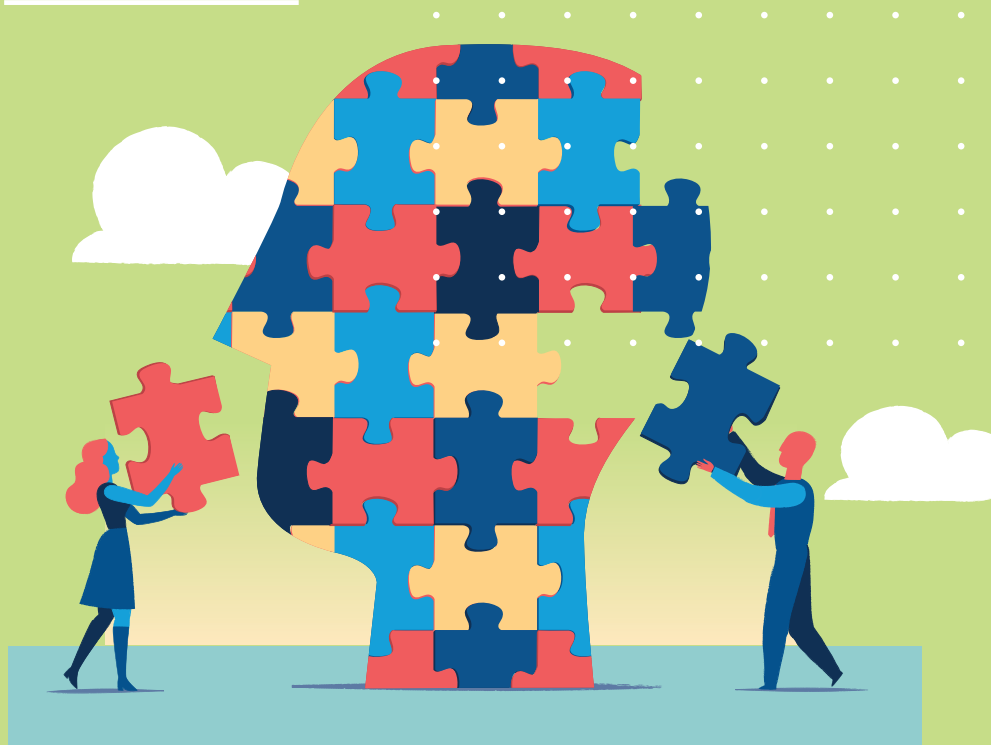


OGÓLNOPOLSKI KONKURS WIEDZY I UMIEJĘTNOŚCI

praca  rganiczna ^{2.0}

INFORMATOR
DLA NAUCZYCIELI



04 edycja

Nagroda główna

Tydzień w Paryżu lub 5000 złotych
dla zwycięzców i opiekuna

Stypendium studenckie dla Laureatów 1,2 i 3 miejsca



Poznajmy się!

Nasz projekt

Niektórzy z Państwa znają nasz projekt bardzo dobrze, z innymi dopiero się poznajemy. Idea pracy organicznej i pracy u podstaw jest nie tylko statutową działalnością Fundacji Zakłady Kórnickie, ale przede wszystkim, realnym działaniem na rzecz rozumianej na sposób współczesny, pracy organicznej wśród społeczności uczniowskiej.

Pragniemy zaangażować do poznania idei pracy organicznej jak największą liczbę uczniów poprzez konkurs Praca Organiczna 2.0 oraz inne projekty, zainspirować ich do działania w społeczności lokalnej, nauczyć przedsiębiorczości i kreatywności.

Panująca w tym roku sytuacja epidemiologiczna zmusiła nas do połączenia dwóch edycji konkursu. Poprzedniej III oraz aktualnej IV - ze względów ochrony zdrowia i zachowania wymogów bezpieczeństwa - nie udało nam się doprowadzić do finału i rozstrzygnąć.

Od początku trwania konkursu, we wszystkich edycjach wzięło udział ponad 2500 uczniów. Zasięg projektu nieustannie rośnie, a nasi laureaci doceniani są na uczelniach ze względu na swoją wiedzę, umiejętności i liczne osiągnięcia, m.in. w naszym konkursie.

W ostatniej edycji zwyciężył, decyzją Jury, zespół z II Liceum Ogólnokształcącego im. Stefana Żeromskiego w Tomaszowie Mazowieckim w składzie: Anna Kowalska i Hubert Borzuta, pod opieką pani Marzeny Piotrowskiej-Wąs.

Konkurs Praca Organiczna 2.0 to prestiż zarówno dla szkół biorących w nim udział, jak również dla nauczycieli, którzy prowadząc tego typu projekty mogą zdobyć cenne doświadczenie i kompetencje oraz wyjątkową nagrodę.



Nagrody

Opiekun zwycięskiego projektu oraz członkowie zespołu otrzymują po 5000 złotych lub możliwość tygodniowego wyjazdu do Paryża.

Laureaci 1, 2 i 3 miejsca wygrywają roczne stypendium studenckie w wysokości 500 złotych miesięcznie wypłacane po rozpoczęciu studiów.



02 Etapy konkursowe

Wymagania zgłoszeniowe:

zespoły dwuosobowe, mieszane lub tej samej płci, w wieku 15-20 lat

Ze względu na połączenie dwóch edycji (poprzedniej i aktualnej) do projektu przyjmujemy również zgłoszenia studentów I roku studiów licencjackich

- poinformujcie swoich absolwentów o takiej możliwości.

Zespoły zgłasza szkoła, placówka oświatowa, ośrodek lub organizacja społeczna.

⚙️ I Etap

- Przygotowanie wstępnej koncepcji projektu dotyczącego pracy organicznej, doceniamy kreatywność, innowacyjność i przedsiębiorczość.

- Jak zgłosić zespół?



1. Wejdź na www.fzk.pl i znajdź Lidera Konkursu w swoim regionie

(według miejsca działalności szkoły / ośrodka / placówki).

2. Pobierz formularz konkursowy z naszej strony.

3. Wypełnij i wyślij formularz do Wojewódzkiego Lidera Konkursu oraz na adres: Fundacji pracaorganiczna2.0@fzk.pl.

- Nasza komisja wybierze najlepsze projekty z każdego województwa.



- **Dzika Karta!** W sytuacji w której z jednego województwa pojawią się dwa interesujące projekty, przewidujemy wykorzystanie Dzikiej Karty, która umożliwi wstęp do finału dwóm zespołom z jednego województwa.

⚙️⚙️ II Etap

- Jeśli zespół przejdzie do II etapu, kolejnym zadaniem będzie rozwinięcie koncepcji projektu, przygotowanie szczegółowego opisu. Zespół stanie przed wyzwaniem stworzenia filmu promującego projekt, który będziemy mogli udostępnić w mediach społecznościowych.

- Na tym etapie należy także pisemnie uzasadnić powiązanie projektu z ideą dziewiętnastowiecznej Pracy Organicznej.

- Podczas finałowego spotkania w Poznaniu* zespoły będą zobowiązane zaprezentować swój projekt oraz stworzony amatorski film.

- Regulamin konkursu, formularz zgłoszeniowy i pozostałe dokumenty dostępne są na stronie Fundacji Zakłady Kórnickie www.fzk.pl

*Koszty dojazdu, wyżywienia i noclegu pokrywa Organizator (po uprzedniej akceptacji kosztów).

**Wypłacane po rozpoczęciu studiów.

03

**Zaangażuj swoich uczniów
w inne nasze projekty**



Drzewo Franciszka.

Drzewo Franciszka. Interesujący projekt propagujący trend ekologiczny i ochronę środowiska.

Świetna inicjatywa będąca idealnym uzupełnieniem dla lekcji biologii, geografii i innych przedmiotów oraz kół zainteresowań, których zakres dotyczy ekologii. Zaangażuj uczniów w projekt, który ma na celu ochronę naszej planety!



Gra komputerowa

Zamek w Kórniku.

Z pewnością wśród uczniów znajdzie się wielu fanatyków gier komputerowych, zachęć swoich wychowanków do zgłębiania historii Polski dzięki ciekawej i angażującej grze. Osadzona w XIX wieku, edukuje i rozwija zdolności logicznego myślenia.

Tytus.edu.pl

Portal Tytus to wyjątkowe źródło wiedzy, które może być idealnym uzupełnieniem dla lekcji historii i innych przedmiotów humanistycznych. Informacje podane na portalu tworzymy w taki sposób, aby ich poznawanie było czystą przyjemnością.



Zaszczerp wśród swoich uczniów pasję do zgłębiania tajemnic Tytusa hrabiego Działyńskiego, historii Wielkopolski i nie tylko.



Pociąg do Zakopanego.

Przenieś się w czasie i zgłębiaj historię, będąc jednocześnie przedsiębiorcą i inwestorem. Wciągająca gra strategiczna, pozwoli na wielogodzinną rozrywkę dla całej rodziny.

Liczba graczy: 2-4 graczy, wiek 10+
czas gry: 60 minut



Dowiedz się więcej o projektach na www.fzk.pl

Chciałbyś, aby gry planszowe znalazły się w Twojej kolekcji? Napisz do nas na sekretariat@fzk.pl lub kup bezpośrednio w siedzibie Fundacji w Kórniku.